

**ROMÂNIA**  
**JUDEȚUL BUZĂU**  
**CONSILIUL LOCAL COZIENI**

**HOTĂRÂRE**

*privind aprobarea vanzării cu drept de preemțiune a unui teren proprietate privata a comunei Cozieni, aferent imobilului casa de locuit, situat in comuna Cozieni, sat Balanesti, zona Facaiana*

Consiliul Local al Comunei Cozieni, judetul Buzau:

Având în vedere:

-cererea domnului Sendruc Mircea, inregistrata la nr 266/29.01.2024, prin care si-a exprimat optiunea de cumparare a terenului aferent constructiei, teren ce face obiectul contractului de concesiune nr.1703/01.07.2017;

- referatul de aprobare al primarului comunei Cozieni;

-raportul compartimentului de specialitate;

-prevederile art.364 din OUG.nr.57/2019 privind Codul administrativ;

-prevederile HCL nr.6/31.01.2023 privind aprobarea raportului de evaluare a terenurilor;

În temeiul art.129, alin.(2), lit.c si alin (6) lit.b, art.139, alin.(1) coroborat cu prevederile si art.243 alin(1) lit. a si art.196, alin.(1), lit."a" din OUG nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

**HOTĂRĂȘTE:**

**Art.1.** Se aprobă vanzarea cu drept de preemțiune a terenului proprietate privata a comunei Cozieni, in suprafata de 2050 mp, situat in comuna Cozieni, satul Balanesti, zona Facaiana, identificat prin NC 4304, domnului Sendruc Constantin Mircea.

**Art.2.** Terenul prevazut la art.1 este inscris in CF nr. 30282 a UAT Cozieni, cu numarul cadastral 4304 si este indentificat conform extrasului de carte funciara pentru informare, document prevazut in anexa ce face parte integranta din prezenta hotarare

**Art.3.** Se **imputerniceste** primarul comunei Cozieni sa semneze contractul de vanzare – cumparare.

**Art.4.** Secretarul general al comunei va asigura transmiterea prezentei hotarari autoritatilor și persoanelor interesate.

**PRESEDINTE DE SEDINTA,**



Cozieni, 29.03.2024

Nr. 13

**Contrasemneaza,**  
**Secretar general al comunei,**  
**Badiceanu Cristinel**

*Hotărârea a fost adoptată cu 10 voturi pentru, 1 abțineri și împotriva*